# DOCUMENTAÇÃO DE DEFINIÇÃO DO ESCOPO (EAP)

**1.** **CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIAÇÕES**

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

**IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS**

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir: [nome da subseção, identificador do requisito]

Por exemplo, o requisito funcional [Incluir Usuário] deve estar descrito em uma subseção chamada “Incluir Usuário”, em um bloco identificado pelo número [RF016]. Já o requisito não-funcional [Confiabilidade] deve estar descrito na seção de requisitos não-funcionais de Confiabilidade, em um bloco identificado por [NF]. Os requisitos devem ser identificados com um identificador único.

A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

Cada requisito deve fazer referência a uma regra de negócio [RN001].

**PROPRIEDADES DOS REQUISITOS**

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

# 2. Descrição e Informações sobre o projeto.

2.1 DESCRIÇÃO GERAL DO PROJETO:

O Aeroporto Horizonte Azul busca um novo sistema de gestão abrangente, abrangendo voos, passageiros e funcionários. A empresa Cybercode está pronta para assumir este projeto e implementar criptografia de ponta, utilizando o Bcrypt no banco de dados e Back-End. Para desenvolver o sistema, utilizaremos as linguagens JS (JavaScript), React Native (Mobile), Prisma (Banco de Dados) e HTML/CSS (Front-End). Estamos comprometidos em fornecer uma solução robusta e segura, que atenda às necessidades específicas do Aeroporto Horizonte Azul.

# 

# **Sobre nós**

A Cybercode é uma empresa de programadores FullStack(Front-End, Back-End, Mobile e BD) juntamente com o Aeroporto Horizonte Azul iremos por meio deste documento declarar as regras de negócio [RN] para o projeto de controle do aeroporto.

# **3. Regras de Negócios.**

# **Funcionário:**

[RN 001]: Tela de Login (Importante);

[RN 002] Cadastro(Importante);

[RN 003] :Tela de Gestão(Importante);

[RN 004]: Controle de passagens (Importante);

[RN 005]: Controle de passageiros(Importante);

[RN 006]: Controle de voos(Importante);

[RN 007] Controle de Veículos(Essencial);

[RN 008]: DashBoard(Desejável);

[RN 001] Tela de Login:

1. Um campo de "nome de usuário" ou "e-mail" onde o usuário pode inserir seu nome de usuário ou endereço de e-mail.
2. Um campo "senha" onde o usuário pode inserir sua senha para autenticar sua identidade.
3. Um botão "Entrar" que o usuário pode clicar para enviar as informações de login e acessar o sistema ou aplicativo.
4. Um link "Esqueceu sua senha?" que permite ao usuário redefinir sua senha, caso tenha esquecido.
5. A tela deve ser fluida e de fácil entendimento e seguindo a paleta de cores :

<https://colorhunt.co/palette/ecf2ff3e54ac655dbbbface2>

[RN 002] Cadastro:

1. O cadastro de funcionário será uma tela que só o gerente ou pessoas autorizadas terão acesso, e pedirá um nome, cpf, email e senha.
2. A tela deve ser fluida e de fácil entendimento e seguindo a paleta de cores :

<https://colorhunt.co/palette/ecf2ff3e54ac655dbbbface2>

[RN 003] Tela de Gestão:

1. Menu de navegação para as diferentes abas de controle de voos, passagens, passageiros, DashBoard e demais funcionalidades.
2. Diferenciamento de acesso para funcionários e segurança para acessos não permitidos ou fraude do sistemas.
3. A tela deverá ser bem fluida e de fácil entendimento e utilização, buscando sempre melhor experiência para o usuário seguindo as paralelas de cores:

<https://colorhunt.co/palette/ecf2ff3e54ac655dbbbface2>

[RN 004] Controle de passagens:

1. Nesta área do projeto será possível fazer a gestão geral de passagens sendo venda, exclusão, cancelamento e edição.
2. A tela deverá ser bem fluida e de fácil entendimento priorizando a experiência do usuário.

[RN 005] Controle de passageiros:

1. Nesta seção do projeto, o funcionário terá a capacidade de gerenciar os dados do passageiro, como nome, documento (RG ou CPF), passaporte, idade e histórico de viagens (passagens/voo). É possível excluir ou modificar essas informações conforme necessário.
2. A tela deverá ser bem fluida e de fácil entendimento priorizando a experiência do usuário.

[RN 006] Controle de Voos:

1. Nesta área o funcionário terá a capacidade de gerenciar os voos, podendo cancelar, alterar informações, equipe(piloto, co-piloto, etc…) , cadastrar novo voo.
2. A tela deverá ser bem fluida e de fácil entendimento priorizando a experiência do usuário.

[RN 007] Controle de Veículos:

1. Esta área do projeto será para controle dos veículos de transporte, possuindo funções de cadastramento, exclusão, edição, status do veículo.
2. A tela deverá ser bem fluida e de fácil entendimento priorizando a experiência do usuário.

[RN 008] DashBoard:

1. Na área do Dashboard terá relatórios de vendas, passagens, voos e veículos para facilitar possíveis reuniões futuras sobre o aeroporto.
2. A tela deverá ser bem fluida e de fácil entendimento priorizando a experiência do usuário.

# 

# **Passageiro:**

[RN 001]: Tela de Login (Importante);

[RN 002]: Tela de cadastro (Importante);

[RN 003]: Tela Home(Importante);

[RN 004]: Listar passagens (Importante);

[RN 005]: comprar passagens(Importante);

[RN 006]: Tela de perfil(Importante);

[RN 001] Tela de Login:

1. Um campo de "nome de usuário" ou "e-mail" onde o usuário pode inserir seu nome de usuário ou endereço de e-mail.
2. Um campo "senha" onde o usuário pode inserir sua senha para autenticar sua identidade.
3. Um botão "Entrar" que o usuário pode clicar para enviar as informações de login e acessar o sistema ou aplicativo.
4. Um link "Esqueceu sua senha?" que permite ao usuário redefinir sua senha, caso tenha esquecido.
5. A tela deve ser fluida e de fácil entendimento e seguindo a paleta de cores :

<https://colorhunt.co/palette/ecf2ff3e54ac655dbbbface2>

[RN 002] Tela de Cadastro:

1. Será uma tela simples e de fácil entendimento pedindo as informações pessoais do passageiro (nome, documento, passaporte, etc...)

[RN 003] Tela Home:

1. O passageiro poderá por meio desta tela ter acesso às passagens [RN 004] ,

poder alterar seus dados de cadastro [RN 006], comprar passagens [RN 005].

[RN 004 ] Listar passagens:

1. Sendo executada uma função consumindo a API de passagens listando os dados da mesma e buscando a melhor maneira de visualização para os passageiros.

[RN 005] Compra de passagens:

1. Na tela home juntamente com o [RN 004] terá um botão “COMPRAR” para que o passageiro realize a compra de sua passagem.

[RN 006] Tela de Perfil:

1. Uma tela simples e de fácil entendimento onde o usuário poderá editar suas informações ou adicionar mais dados se necessário .

4. Requisitos Funcionais (DCU)

4.1 Realizar Login [RF 001]:

Prioridade: ( ) Essencial ( x ) Importante ( ) Desejável

O sistema pedirá as credenciais para realizar autenticação dos dados.

Atendendo às regras [RN 001].

4.2 Cadastro de funcionários [RF002]:

Prioridade: ( x ) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O sistema terá uma função autenticada para que apenas pessoas autorizadas possam realizar o cadastramento de novos funcionários.

Atendendo a regra [RN 002].

[RN 004]: Controle de passagens (Importante);

[RN 005]: Controle de passageiros(Importante);

[RN 006]: Controle de voos(Importante);

[RN 007] Controle de Veículos(Essencial);

4.3 Tela de Gestão [RF 003]:

Prioridade: ( ) Essencial ( x ) Importante ( ) Desejável

Uma Tela de gestão onde será possível navegar entre as abas e controlar passagens, passageiros, veículos e voos.

4.4 Controle de passagens [RF004]:

Prioridade: ( ) Essencial ( x ) Importante ( ) Desejável

Na tela de gestão através do menu de navegação terá a opção de controle de passagens onde poderá modificar, cadastrar e cancelar, contendo também listagem das mesmas.